

## ENSINO MÉDIO TÉCNICO SUBSEQUENTE

### Técnico em Enfermagem

#### Caderno:

Quantidade	Material
01	Caderno de bolso

#### Material e uniforme de Enfermagem:

Quantidade	Material
01	Jaleco na altura do joelho com manga longa em gabardine de microfibra ou oxford, com dois bolso na altura do quadril e um na altura do peito, com nome e sobrenome e a palavra ENFERMAGEM bordado com linha vermelha.
01	Calça de brim branca grossa e/ou jeans (não pode ser em stretch do tipo moletom), São inadequadas para o ambiente escolar e hospitalar: <ul style="list-style-type: none"><li>• Calças skinny e tradicional, pois deixam o dorso dos pés desprotegidos.</li><li>• Calças de cós muito baixo, opte por calça com cintura média ou alta.</li></ul> <b>Obs:</b> A calça branca é o uniforme principal do curso, podendo ser substituída pela calça jeans azul marinho conforme a orientação da Coordenação de Enfermagem.
01	Blusa do uniforme – Pólo branca do CR.
01	Tênis Keds, náutico ou sapato usaflex, de couro ou couro, não pode ser de lona, totalmente branco e sem detalhes.
01	Rede de cabelo para cóqui com ou sem laço preto ou branco.
01	Estojo para material de estágio e aulas de laboratório: máscara N95, agulha de 13X 4,5, agulha de 25X 7, agulha de 40X 12, seringa de 20ml, seringa de 10ml, seringa de 5ml, seringa de 1ml, Jelco n 20, 1 pacote de 5 gazes estéreis, atadura de 15 cm, garrote com 30 cm, termômetro digital, esfigmomanômetro manual (aparelho de pressão arterial) <b>não pode ser digital</b> , estetoscópio.
10	Pares de luvas de procedimento.
01	Régua de 20 cm.
02	Capotes descartáveis.

#### Livros Específicos para o Curso:

Disciplina	Título
Anatomia e Fisiologia Humana	Atlas de <b>Anatomia Humana</b> ou <b>O Corpo Humano</b> . Poderá ser utilizado o atlas de escolha do aluno, devendo o mesmo ser de nível médio.

#### Observações Importantes:

- Todo material deve ser identificado com nome e turma do(a) estudante.
- O material e o uniforme de Enfermagem serão utilizados nas ações de saúde, laboratório e eventos técnicos.